

Николай Прохоренок  
Владимир Дронов

# **HTML, JavaScript, PHP и MySQL**

## **Джентльменский набор Web-мастера**

**4-е издание**

Санкт-Петербург  
«БХВ-Петербург»  
2015

УДК 004.43+004.738.5  
ББК 32.973.26-018.1  
П84

**Прохоренок, Н. А.**

П84 HTML, JavaScript, PHP и MySQL. Джентльменский набор Web-мастера. — 4-е изд., перераб. и доп. / Н. А. Прохоренок, В. А. Дронов. — СПб.: БХВ-Петербург, 2015. — 768 с.: ил. — (Профессиональное программирование)  
ISBN 978-5-9775-3130-6

Рассмотрены вопросы создания интерактивных Web-сайтов с помощью HTML, JavaScript, PHP и MySQL, форматирования Web-страниц при помощи CSS. Даны основы PHP и примеры написания типичных сценариев. Описаны приемы работы и администрирования баз данных MySQL при помощи PHP и программы phpMyAdmin. Особое внимание уделено созданию программной среды на компьютере разработчика и настройке Web-сервера Apache. Приведено описание текстового редактора Notepad++, шаблонизатора Smarty и прочих программ (Aptana Studio, NetBeans и HeidiSQL), необходимых Web-разработчику.

В 4-м издании содержится описание возможностей, предлагаемых HTML 5 (средства семантической разметки и размещения аудио и видео) и CSS 3 (градиенты, создание тени, анимация и преобразования), технологии AJAX, формата JSON, новых инструментов JavaScript (включая средства геолокации и локальное хранилище данных) и всех нововведений, появившихся в актуальных на данный момент версиях Apache, PHP и MySQL.

Электронный архив содержит листинги примеров, руководство по созданию динамического сайта, самоучитель языка Perl, руководство по публикации сайта, инструкции по установке дополнительных программ и видеоуроки.

*Для Web-разработчиков*

УДК 004.43+004.738.54  
ББК 32.973.26-018.1

**Группа подготовки издания:**

Главный редактор	<i>Екатерина Кондукова</i>
Зам. главного редактора	<i>Евгений Рыбаков</i>
Зав. редакцией	<i>Екатерина Капалыгина</i>
Редактор	<i>Леонид Кочин</i>
Компьютерная верстка	<i>Ольги Сергиенко</i>
Корректор	<i>Зинаида Дмитриева</i>
Дизайн серии	<i>Инны Тачиной</i>
Оформление обложки	<i>Марины Дамбиевой</i>

Подписано в печать 30.04.15.  
Формат 70×100<sup>1/16</sup>. Печать офсетная. Усл. печ. л. 61,92.  
Тираж 2000 экз. Заказ №  
"БХВ-Петербург", 191036, Санкт-Петербург, Гончарная ул., 20.

Первая Академическая типография "Наука"  
199034, Санкт-Петербург, 9 линия, 12/28

ISBN 978-5-9775-3130-6

© Прохоренок Н. А., Дронов В. А., 2015  
© Оформление, издательство "БХВ-Петербург", 2015

# Оглавление

<b>Введение</b> .....	<b>1</b>
<b>Глава 1. Основы HTML. Создаем дизайн сайта</b> .....	<b>5</b>
1.1. Основные понятия .....	5
1.2. Первый HTML-документ .....	8
1.3. Структура документа.....	10
1.3.1. Раздел <i>HEAD</i> . Техническая информация о документе .....	11
1.3.2. Раздел <i>BODY</i> . Основная часть документа .....	13
1.4. Форматирование отдельных символов .....	14
1.4.1. Выделение фрагментов текста .....	15
1.4.2. Создание нижних и верхних индексов .....	15
1.4.3. Вывод текста заданным шрифтом .....	16
1.5. Форматирование документа .....	17
1.5.1. Тег комментария .....	17
1.5.2. Перевод строки.....	18
1.5.3. Горизонтальная линия .....	18
1.5.4. Заголовки .....	19
1.5.5. Разделение на абзацы.....	19
1.6. Списки .....	20
1.6.1. Маркированные списки .....	20
1.6.2. Нумерованные списки .....	21
1.6.3. Списки определений .....	22
1.7. Графика.....	23
1.7.1. Изображение на Web-странице.....	23
1.7.2. Изображение в качестве фона.....	25
1.8. Гиперссылки.....	25
1.8.1. Внешние гиперссылки .....	25
Абсолютный URL-адрес .....	26
Относительный URL-адрес.....	26
1.8.2. Внутренние гиперссылки .....	27
1.8.3. Гиперссылки на адрес электронной почты .....	28

1.9. Таблицы .....	28
1.9.1. Вставка таблицы в документ .....	29
1.9.2. Заголовок таблицы .....	30
1.9.3. Строки таблицы .....	30
1.9.4. Ячейки таблицы .....	31
1.10. Фреймы .....	34
1.10.1. Разделение окна Web-браузера на несколько областей .....	34
1.10.2. Структура HTML-документа, содержащего фреймы .....	37
1.10.3. Описание фреймовой структуры .....	38
1.10.4. Описание отдельных областей .....	38
1.10.5. Тег <code>&lt;noframes&gt;</code> .....	39
1.10.6. Загрузка документа в определенный фрейм .....	39
1.10.7. Тег <code>&lt;iframe&gt;</code> . Добавление фрейма в обычный документ .....	40
1.11. Карты-изображения .....	42
1.11.1. Карта-изображение как панель навигации .....	42
1.11.2. Структура карт-изображений .....	43
1.11.3. Тег <code>&lt;map&gt;</code> .....	44
1.11.4. Описание активной области на карте-изображении .....	44
1.12. Формы .....	46
1.12.1. Создание формы для регистрации сайта .....	46
1.12.2. Структура документа с формами .....	47
1.12.3. Добавление формы в документ .....	48
1.12.4. Описание элементов управления .....	49
Текстовое поле и поле ввода пароля .....	50
Кнопки <i>Сброс</i> , <i>Отправить</i> и командная кнопка .....	51
Скрытое поле <i>hidden</i> .....	51
Поле для установки флажка .....	51
Элемент-переключатель .....	51
Текстовая область .....	52
Список с предопределенными значениями .....	52
1.12.5. Тег <code>&lt;label&gt;</code> .....	54
1.12.6. Группировка элементов формы .....	56
1.13. Теги <code>&lt;div&gt;</code> и <code>&lt;span&gt;</code> . Группировка элементов страницы .....	56
1.14. Отличия XHTML 1.0 от HTML 4.01 .....	58
1.15. Проверка HTML-документов на соответствие стандартам .....	61
1.16. Специальный тег в Web-браузере Internet Explorer .....	61
1.17. HTML 5 .....	63
1.17.1. Требования к страницам, написанным на HTML 5 .....	63
1.17.2. Семантическая разметка .....	64
1.17.3. Мультимедиа .....	66
Вставка аудиоролика .....	66
Вставка видеоролика .....	67
Указание нескольких источников аудио или видео .....	67
Обеспечение совместимости со старыми Web-обозревателями .....	68

1.17.4. Новые возможности форм и элементов управления .....	69
Новые возможности форм .....	69
Новые возможности элементов управления .....	69
Задание значений для автодополнения.....	71
1.17.5. Прочие нововведения .....	72
1.17.6. Теги и параметры, объявленные устаревшими .....	72
<b>Глава 2. Основы CSS. Форматируем Web-страницу с помощью стилей.....</b>	<b>73</b>
2.1. Основные понятия .....	73
2.2. Способы встраивания определения стиля .....	74
2.2.1. Встраивание определения стиля в тег .....	74
2.2.2. Встраивание определения стилей в заголовок HTML-документа .....	74
2.2.3. Вынесение таблицы стилей в отдельный файл.....	78
2.2.4. Приоритет применения стилей .....	80
2.3. Единицы измерения в CSS.....	81
2.4. Форматирование шрифта.....	82
2.4.1. Имя шрифта .....	82
2.4.2. Стиль шрифта.....	83
2.4.3. Размер шрифта .....	83
2.4.4. Цвет шрифта .....	83
2.4.5. Жирность шрифта .....	83
2.5. Форматирование текста .....	84
2.5.1. Расстояние между символами в словах.....	84
2.5.2. Расстояние между словами .....	84
2.5.3. Отступ первой строки.....	84
2.5.4. Вертикальное расстояние между строками .....	84
2.5.5. Горизонтальное выравнивание текста.....	85
2.5.6. Вертикальное выравнивание текста .....	85
2.5.7. Подчеркивание, надчеркивание и зачеркивание текста.....	86
2.5.8. Изменение регистра символов .....	86
2.5.9. Обработка пробелов между словами.....	87
2.6. Отступы .....	87
2.6.1. Внешние отступы.....	88
2.6.2. Внутренние отступы .....	88
2.7. Рамки .....	89
2.7.1. Стиль линии рамки.....	89
2.7.2. Толщина линии рамки .....	90
2.7.3. Цвет линии рамки.....	91
2.7.4. Одновременное задание атрибутов рамки .....	91
2.8. Фон элемента .....	91
2.8.1. Цвет фона.....	92
2.8.2. Фоновый рисунок.....	92
2.8.3. Режим повтора фонового рисунка.....	92
2.8.4. Прокрутка фонового рисунка.....	92
2.8.5. Положение фонового рисунка .....	93
2.8.6. Одновременное задание атрибутов фона .....	93

2.9. Списки .....	93
2.9.1. Вид маркера списка .....	94
2.9.2. Изображение в качестве маркера списка .....	94
2.9.3. Компактное отображение списка.....	94
2.10. Вид курсора.....	95
2.11. Псевдостили гиперссылок. Отображение ссылок разными цветами .....	95
2.12. Форматирование блоков .....	97
2.12.1. Указание типа блока .....	97
2.12.2. Установка размеров .....	99
2.12.3. Атрибут <i>overflow</i> .....	99
2.12.4. Управление обтеканием.....	101
2.12.5. Позиционирование блока .....	102
2.12.6. Последовательность отображения слоев .....	105
2.13. Управление отображением элемента .....	106
2.14. CSS 3 .....	107
2.14.1. Новые селекторы.....	108
2.14.2. Новые единицы измерения размеров и способы задания цвета.....	112
2.14.3. Параметры фона.....	112
Размеры фонового изображения .....	112
Режим позиционирования фонового изображения.....	113
Режим заполнения для фонового изображения .....	113
2.14.4. Рамки со скругленными углами.....	113
Задание радиуса скругления для разных углов по отдельности .....	114
Задание радиуса скругления сразу для всех углов.....	114
2.14.5. Параметры таблиц.....	115
Просвет между ячейками.....	115
Режим рисования рамок.....	115
2.14.6. Параметры тени.....	115
Параметры тени у текста .....	115
Параметры тени у контейнера.....	116
2.14.7. Загружаемые шрифты .....	116
2.14.8. Режимы установки размеров.....	117
Режим установки размеров для контейнеров.....	117
Режим установки размеров для таблиц .....	118
2.14.9. Градиентные фоны.....	118
Введение в градиенты .....	118
Создание линейных градиентов .....	119
Создание радиальных градиентов.....	120
Создание повторяющихся градиентов.....	122
2.14.10. Анимация с двумя состояниями.....	122
Введение в анимацию с двумя состояниями .....	122
Задание продолжительности анимации.....	123
Задание анимируемых атрибутов.....	123
Задержка перед началом анимации.....	124
Закон анимации .....	124

Одновременное задание всех параметров анимации .....	125
Создание обратной анимации.....	125
Сложная анимация .....	126
2.14.11. Анимация с несколькими состояниями.....	127
Описание набора состояний для анимации.....	127
Указание набора состояний и продолжительности анимации.....	128
Указание задержки перед началом анимации и ее закона .....	128
Задание количества повторений анимации .....	129
Направление анимации .....	129
Текущее состояние анимации.....	129
Положение анимированного элемента по окончанию анимации.....	130
Одновременное задание всех параметров анимации .....	130
Сложная анимация .....	130
Создание кроссплатформенной анимации .....	131
2.14.12. Двумерные преобразования .....	131
Как задаются преобразования и их параметры.....	131
Смещение .....	132
Масштабирование .....	132
Наклон .....	133
Поворот .....	133
Позиционирование точки начала координат для двумерных преобразований .....	134
Сложные двумерные преобразования .....	134
Кроссплатформенные двумерные преобразования .....	135
2.14.13. Трехмерные преобразования.....	135
Перспектива .....	135
Выполнение трехмерных преобразований.....	136
Задание точки зрения .....	137
Скрытие обратной стороны элемента.....	137
Режим проецирования элементов на контейнер .....	138
Позиционирование точки начала координат для трехмерных преобразований .....	140
Сложные трехмерные преобразования.....	140
Кроссплатформенные трехмерные преобразования .....	140
2.15. Проверка CSS-кода на соответствие стандартам .....	140

<b>Глава 3. Основы JavaScript. Создаем страницы, реагирующие на действия пользователей.....</b>	<b>143</b>
3.1. Основные понятия .....	143
3.2. Первая программа на JavaScript .....	143
3.3. Комментарии в JavaScript .....	145
3.4. Вывод результатов работы программы и ввод данных .....	146
3.4.1. Окно с сообщением и кнопкой <i>OK</i> .....	146
3.4.2. Окно с сообщением и кнопками <i>OK</i> и <i>Cancel</i> .....	147
3.4.3. Окно с полем ввода и кнопками <i>OK</i> и <i>Cancel</i> .....	147
3.5. Переменные.....	148
3.6. Типы данных и инициализация переменных. Определение типа данных переменной.....	149

3.7. Операторы JavaScript.....	150
3.7.1. Математические операторы .....	150
3.7.2. Операторы присваивания .....	152
3.7.3. Двоичные операторы .....	152
3.7.4. Оператор обработки строк .....	153
3.7.5. Приоритет выполнения операторов .....	154
3.8. Преобразование типов данных .....	154
3.9. Специальные символы. Разбиение сообщения в диалоговом окне на несколько строк .....	157
3.10. Массивы .....	158
3.11. Функции. Разделение программы на фрагменты.....	160
3.11.1. Основные понятия.....	160
3.11.2. Расположение функций внутри HTML-документа .....	162
3.11.3. Рекурсия. Вычисление факториала .....	163
3.11.4. Глобальные и локальные переменные.....	164
3.12. Условные операторы. Выполнение блоков кода только при соответствии условию.....	166
3.12.1. Операторы сравнения .....	166
3.12.2. Оператор ветвления <i>if...else</i> . Проверка ввода пользователя .....	167
3.12.3. Оператор <i>?</i> Проверка числа на четность.....	169
3.12.4. Оператор выбора <i>switch</i> .....	169
3.13. Операторы циклов. Многократное выполнение блока кода .....	171
3.13.1. Цикл <i>for</i> .....	171
3.13.2. Цикл <i>while</i> .....	173
3.13.3. Цикл <i>do...while</i> .....	173
3.13.4. Оператор <i>continue</i> . Переход на следующую итерацию цикла.....	174
3.13.5. Оператор <i>break</i> . Прерывание цикла .....	174
3.14. Ошибки в программе.....	175
3.14.1. Синтаксические ошибки.....	175
3.14.2. Логические ошибки.....	176
3.14.3. Ошибки времени выполнения .....	176
3.14.4. Обработка ошибок .....	177
3.14.5. Модуль Firebug для Web-браузера Firefox .....	177
3.15. Встроенные классы JavaScript .....	181
3.15.1. Основные понятия.....	181
3.15.2. Класс <i>Global</i> .....	181
3.15.3. Класс <i>Number</i> . Работа с числами .....	183
3.15.4. Класс <i>String</i> . Обработка строк .....	183
3.15.5. Класс <i>Array</i> . Работа с массивами и их сортировка.....	186
Многомерные массивы .....	189
Ассоциативные массивы. Перебор ассоциативных массивов .....	190
3.15.6. Класс <i>Math</i> . Использование математических функций .....	191
3.15.7. Класс <i>Date</i> . Получение текущей даты и времени. Вывод даты и времени в окне Web-браузера .....	193
3.15.8. Класс <i>Function</i> (функции).....	196
3.15.9. Класс <i>Arguments</i> . Функции с произвольным количеством аргументов.....	197



3.15.10. Класс <i>RegExp</i> . Проверка значений с помощью регулярных выражений .....	198
Метасимволы, используемые в регулярных выражениях.	
Проверка правильности ввода дат и адресов электронной почты .....	201
Логическое ИЛИ.....	205
Глобальный класс <i>RegExp</i> . Составные части адресов электронной почты и URL-адресов .....	206
3.16. События .....	207
3.16.1. Основные понятия.....	207
3.16.2. События мыши .....	207
3.16.3. События клавиатуры.....	208
3.16.4. События документа.....	208
3.16.5. События формы.....	208
3.16.6. Последовательность событий .....	208
3.16.7. Всплывание событий .....	210
3.16.8. Действия по умолчанию и их отмена .....	212
3.16.9. Написание обработчиков событий .....	213
3.16.10. Объект <i>event</i> . Вывод координат курсора и кода нажатой клавиши. Вывод сообщений при нажатии комбинации клавиш.....	219
3.17. Объектная модель Microsoft Internet Explorer .....	223
3.17.1. Структура объектной модели .....	223
3.17.2. Объект <i>window</i> . Вывод сообщения в строку состояния Web-браузера .....	225
3.17.3. Работа с окнами. Создание нового окна без строки меню, адресной строки и панели инструментов .....	229
3.17.4. Модальные диалоговые окна. Использование модальных окон вместо встроенных диалоговых окон.....	233
3.17.5. Таймеры. Создание часов на Web-странице.....	235
3.17.6. Объект <i>navigator</i> . Получение информации о Web-браузере пользователя. Перенаправление клиента на разные страницы в зависимости от Web-браузера .....	237
3.17.7. Объект <i>screen</i> . Получение информации о мониторе пользователя .....	240
3.17.8. Объект <i>location</i> . Разбор составляющих URL-адреса документа. Создание многостраничных HTML-документов.....	241
3.17.9. Объект <i>history</i> . Получение информации о просмотренных страницах. Реализация перехода на предыдущую просмотренную страницу .....	246
3.17.10. Объект <i>document</i> . Получение полной информации о HTML-документе .....	246
Общие свойства и методы элементов Web-страницы .....	248
Получение информации о HTML-документе.....	250
3.17.11. Обращение к элементам документа. Выравнивание заголовков по центру.....	252
3.17.12. Работа с элементами документа. Изменение URL-адреса и текста ссылки. Преобразование ссылки в обычный текст .....	254
3.17.13. Объект <i>style</i> . Работа с таблицами стилей при помощи JavaScript.....	260
3.17.14. Объект <i>selection</i> . Проверка наличия выделенного фрагмента .....	262
3.17.15. Объект <i>TextRange</i> . Поиск фрагмента в текстовом поле или документе. Расширение или сжатие выделенного фрагмента текста.....	266
3.17.16. Работа с буфером обмена. Выделение фрагмента от позиции щелчка до конца документа и копирование его в буфер обмена .....	274

3.17.17. Реализация ссылок "Добавить сайт в Избранное" и "Сделать стартовой страницей" .....	275
3.17.18. Сохранение данных на компьютере клиента. Определение возможности использования cookies. Сохранение русского текста в cookies.....	276
3.18. Работа с элементами формы.....	280
3.18.1. Элементы управления.....	280
3.18.2. Коллекция <i>Forms</i> . Доступ к элементу формы из скрипта.....	281
3.18.3. Свойства объекта формы.....	281
3.18.4. Методы объекта формы.....	282
3.18.5. События объекта формы .....	282
3.18.6. Текстовое поле и поле ввода пароля. Проверка правильности ввода E-mail и пароля. Получение данных из элемента формы.....	282
3.18.7. Поле для ввода многострочного текста. Добавление слов из текстового поля в поле <code>&lt;textarea&gt;</code> .....	284
3.18.8. Список с возможными значениями. Возможность добавления нового пункта. Применение списков вместо гиперссылок.....	286
3.18.9. Флажок и переключатели. Получение значения выбранного переключателя при помощи цикла и проверка установки флажка .....	291
3.18.10. Кнопки. Обработка нажатия кнопки. Деактивация кнопки. Создание клавиши быстрого доступа и вывод текста на кнопке определенным цветом .....	293
3.18.11. Проверка корректности данных. Создание формы регистрации пользователя.....	295
3.19. Пользовательские объекты .....	299
3.19.1. Создание объектов .....	299
3.19.2. Прототипы .....	303
3.19.3. Пространства имен.....	305
3.20. AJAX.....	307
3.20.1. Подготовка к загрузке данных .....	307
Стандартный способ.....	307
Способ, применяемый в Internet Explorer 5 и 6.....	307
Универсальный способ .....	308
3.20.2. Отправка запроса .....	308
Синхронный или асинхронный запрос? .....	308
Задание параметров запроса.....	309
Задание MIME-типа отправляемых данных.....	309
Собственно отправка запроса.....	310
Отправка данных с запросом.....	310
3.20.3. Получение данных .....	311
Оформление обработчика данных .....	311
Определение успешного получения данных .....	312
Собственно получение данных.....	312
3.20.4. Формат JSON.....	313
Описание формата JSON .....	313
Декодирование данных JSON: стандартный способ .....	314
Декодирование данных JSON: способ, применяемый в устаревших Web-обозревателях.....	314
Декодирование данных JSON: универсальный способ .....	314

3.21. DOM 3 .....	316
3.21.1. Обращение к элементам страницы .....	316
Обращение по имени класса .....	316
Обращение по селектору .....	316
3.21.2. Управление содержимым страницы .....	317
Создание, изменение и удаление элементов страницы .....	317
Работа с содержимым элементов .....	317
Работа со стилями элементов .....	318
3.21.3. Обработка событий .....	318
Указание обработчиков событий .....	318
Новый набор событий .....	318
Новый объект <i>event</i> .....	318
3.21.4. Работа с формами и элементами управления .....	319
Работа с формами .....	319
Работа с элементами управления .....	320
Обработка списков с возможностью выбора нескольких пунктов .....	321
Расширенная проверка значения, занесенного в поле ввода .....	322
3.21.5. Работа с графическими изображениями .....	323
3.21.6. Работа с мультимедиа .....	324
Свойства, методы и события аудио- и видеороликов .....	324
Создание элементов для управления воспроизведением ролика .....	328
3.21.7. Канва HTML 5. Программируемая графика .....	330
Канва .....	330
Контекст рисования .....	330
Прямоугольники .....	331
Задание цвета, уровня прозрачности и толщины линий .....	331
Рисование сложных фигур .....	333
Вывод текста .....	338
Использование сложных цветов .....	340
Вывод внешних изображений .....	344
Создание тени у рисуемой графики .....	345
Преобразование системы координат .....	346
Управление наложением графики .....	349
Использование масок .....	350
Работа с отдельными пикселями .....	351
3.21.8. Хранилище .....	354
Сессионное и локальное хранилища .....	354
Работа с хранилищем .....	354
Использование локального хранилища для временного хранения данных .....	356
3.21.9. Средства геолокации .....	357
Доступ к средствам геолокации .....	357
Получение данных геолокации .....	357
Обработка нестандартных ситуаций .....	358
Задание дополнительных параметров .....	359
Отслеживание местоположения компьютера .....	360
3.22. JavaScript-библиотеки .....	360

<b>Глава 4. Программное обеспечение Web-сервера.</b>	
<b>Устанавливаем и настраиваем программы под Windows .....</b>	<b>363</b>
4.1. Необходимые программы .....	363
4.2. Установка, настройка и запуск сервера Apache .....	364
4.2.1. Настройка сервера Apache.....	364
4.2.2. Запуск и останов Apache.....	367
4.2.3. Установка Apache как службы Windows .....	367
4.3. Структура каталогов сервера Apache .....	369
4.4. Файл конфигурации httpd.conf.....	370
4.4.1. Основные понятия.....	370
4.4.2. Разделы файла конфигурации .....	371
4.4.3. Общие директивы. Создание домашнего каталога пользователя, доступного при запросе http://localhost/~nik/ .....	372
4.4.4. Переменные сервера и их использование .....	374
4.4.5. Директивы управления производительностью .....	375
4.4.6. Директивы обеспечения постоянного соединения.....	376
4.4.7. Директивы работы с языками .....	376
4.4.8. Директивы перенаправления.....	377
4.4.9. Обработка ошибок .....	377
4.4.10. Настройки MIME-типов .....	378
4.4.11. Управление листингом каталога .....	380
4.4.12. Директивы протоколирования .....	382
4.4.13. Файл конфигурации .htaccess. Управляем сервером Apache из обычной папки.....	384
4.4.14. Защита содержимого папки паролем .....	385
4.4.15. Управление доступом .....	388
4.4.16. Регулярные выражения, используемые в директивах.....	390
4.4.17. Создание виртуальных серверов.....	391
4.5. Установка PHP .....	393
4.6. Установка MySQL .....	400
4.7. Установка phpMyAdmin .....	408
<b>Глава 5. Основы PHP. Создаем динамические Web-страницы.....</b>	<b>413</b>
5.1. Основные понятия .....	413
5.2. Первая программа на PHP .....	413
5.2.1. Особенности создания скриптов в кодовой таблице UTF-8.....	416
5.3. Методы встраивания PHP-кода .....	417
5.4. Комментарии в PHP-сценариях .....	417
5.5. Вывод результатов работы скрипта .....	418
5.6. Переменные.....	420
5.7. Типы данных и инициализация переменных.....	420
5.8. Проверка существования переменной .....	422
5.9. Удаление переменной .....	423
5.10. Константы. Создание и использование констант.....	423
5.11. Операторы PHP.....	425
5.11.1. Математические операторы .....	425

5.11.2. Операторы присваивания .....	426
5.11.3. Двоичные операторы .....	426
5.11.4. Оператор конкатенации строк. Подстановка значений переменных. Запуск внешних программ .....	427
5.11.5. Приоритет выполнения операторов .....	429
5.12. Преобразование типов данных .....	430
5.13. Специальные символы .....	432
5.14. Массивы .....	432
5.14.1. Инициализация массива .....	432
5.14.2. Получение и изменение элемента массива. Определение числа элементов массива.....	433
5.14.3. Многомерные массивы.....	433
5.14.4. Ассоциативные массивы .....	434
5.14.5. Слияние массивов .....	435
5.14.6. Перебор элементов массива .....	435
Перебор элементов массива без использования циклов .....	437
5.14.7. Добавление и удаление элементов массива.....	438
5.14.8. Переворачивание и перемешивание массива .....	439
5.14.9. Сортировка массива. Создание пользовательской сортировки .....	440
5.14.10. Получение части массива .....	442
5.14.11. Преобразование переменных в массив .....	442
5.14.12. Преобразование массива в переменные .....	443
5.14.13. Заполнение массива числами .....	443
5.14.14. Преобразование массива в строку .....	444
5.14.15. Проверка наличия значения в массиве.....	445
5.15. Строки.....	446
5.15.1. Функции для работы со строками.....	446
5.15.2. Настройка локали.....	449
5.15.3. Функции для работы с символами.....	450
5.15.4. Поиск и замена в строке .....	450
5.15.5. Функции для сравнения строк.....	451
5.15.6. Кодирование строк.....	451
5.15.7. Преобразование кодировок .....	452
5.15.8. Регулярные выражения. Разбираем адрес электронной почты на составные части. Проверяем правильность введенной даты.....	454
Метасимволы, используемые в регулярных выражениях.....	456
Логическое ИЛИ.....	459
5.15.9. Perl-совместимые регулярные выражения .....	459
5.15.10. Функции для работы со строками в кодировке UTF-8 .....	467
5.15.11. Перегрузка строковых функций.....	474
5.16. Функции для работы с числами.....	475
5.17. Функции для работы с датой и временем. Получение текущей даты, даты создания файла и проверка корректности введенной даты .....	477
5.18. Функции. Разделение программы на фрагменты.....	480
5.18.1. Основные понятия.....	480

5.18.2. Расположение описаний функций .....	482
5.18.3. Операторы <i>require</i> и <i>include</i> . Выносим функции в отдельный файл. Создаем шаблоны для множества страниц .....	482
5.18.4. Операторы <i>require_once</i> и <i>include_once</i> .....	485
5.18.5. Рекурсия. Вычисляем факториал .....	485
5.18.6. Глобальные и локальные переменные. Использование глобальных переменных внутри функций .....	486
5.18.7. Статические переменные .....	489
5.18.8. Переменное число параметров в функции. Сумма произвольного количества чисел .....	489
5.19. Условные операторы. Выполнение блоков кода только при соответствии условию .....	490
5.19.1. Операторы сравнения .....	490
5.19.2. Оператор ветвления <i>if...else</i> . Проверка выбранного элемента из списка .....	491
5.19.3. Оператор <i>?</i> Проверка числа на четность .....	494
5.19.4. Оператор выбора <i>switch</i> . Использование оператора <i>switch</i> вместо <i>if...else</i> .....	495
5.20. Операторы циклов. Многократное выполнение блока кода .....	496
5.20.1. Цикл <i>for</i> .....	497
5.20.2. Цикл <i>while</i> .....	498
5.20.3. Цикл <i>do...while</i> .....	499
5.20.4. Цикл <i>foreach</i> .....	499
5.20.5. Оператор <i>continue</i> . Переход на следующую итерацию цикла .....	500
5.20.6. Оператор <i>break</i> . Прерывание цикла .....	500
5.21. Завершение выполнения сценария. Навигация при выборе значения из списка .....	501
5.22. Ошибки в программе .....	502
5.22.1. Синтаксические ошибки .....	502
5.22.2. Логические ошибки .....	503
5.22.3. Ошибки времени выполнения .....	503
5.22.4. Обработка ошибок .....	503
5.22.5. Инструкция <i>or die()</i> .....	504
5.23. Переменные окружения .....	505
5.23.1. Суперглобальные массивы .....	505
5.23.2. Часто используемые переменные окружения .....	505
5.24. Заголовки HTTP .....	506
5.24.1. Основные заголовки .....	508
5.24.2. Функции для работы с заголовками. Перенаправление клиента на другой URL-адрес. Запрет кэширования страниц. Реализация ссылки <i>Скачать</i> . Просмотр заголовков, отправляемых сервером .....	510
5.24.3. Работа с cookies. Создаем индивидуальный счетчик посещений .....	514
5.25. Работа с файлами и каталогами .....	515
5.25.1. Основные понятия .....	515
5.25.2. Функции для работы с файлами. Создание файла, запись в файл, вывод содержимого файла в список .....	515
5.25.3. Перемещение внутри файла .....	519
5.25.4. Создание списка рассылки с возможностью добавления, изменения и удаления E-mail-адресов .....	519

5.25.5. Чтение CSV-файлов. Преобразование CSV-файла в HTML-таблицу.....	523
5.25.6. Права доступа в операционной системе UNIX.....	525
5.25.7. Функции для манипулирования файлами .....	527
5.25.8. Загрузка файлов на сервер.....	528
5.25.9. Функции для работы с каталогами. Создаем программу для просмотра всех доступных каталогов и файлов на диске.....	530
5.25.10. Получение информации из сети Интернет.....	533
Использование библиотеки CURL.....	538
5.26. Отправка писем с сайта. Рассылка писем по E-mail-адресам из файла .....	542
5.27. Аутентификация с помощью PHP. Создание Личного кабинета .....	545
5.28. Работа с графикой.....	549
5.28.1. Информация об установленной библиотеке GD .....	549
5.28.2. Получение информации об изображении .....	550
5.28.3. Работа с готовыми изображениями .....	553
5.28.4. Создание нового изображения.....	555
5.28.5. Работа с цветом .....	555
5.28.6. Рисование линий и фигур.....	557
5.28.7. Вывод текста в изображение. Создаем счетчик посещений.....	560
5.28.8. Изменение размеров и копирование изображений .....	564
5.29. Обработка данных формы.....	567
5.29.1. Текстовое поле, поле ввода пароля и скрытое поле.....	567
5.29.2. Поле для ввода многострочного текста .....	568
5.29.3. Список с возможными значениями .....	569
5.29.4. Флажок.....	570
5.29.5. Элемент-переключатель .....	571
5.29.6. Кнопка <i>Submit</i> .....	571
5.29.7. Проверка корректности данных. Создание формы регистрации пользователя.....	572
5.30. Другие полезные функции .....	576
5.30.1. Выделение фрагментов исходного кода .....	576
5.30.2. Получение информации об интерпретаторе .....	576
5.30.3. Вывод всех доступных сценарию функций .....	577
5.30.4. Засыпание сценария.....	578
5.30.5. Изменение значения директив во время выполнения сценария.....	578
5.30.6. Выполнение команд, содержащихся в строке .....	580
5.31. Объектно-ориентированное программирование.....	580
5.31.1. Создание класса.....	581
5.31.2. Конструктор и деструктор.....	581
5.31.3. Наследование.....	582
5.31.4. Статические свойства и методы.....	585
5.31.5. Объявление констант внутри класса .....	585
5.31.6. Определение области видимости.....	586
5.31.7. Абстрактные классы и методы.....	588
5.31.8. Интерфейсы .....	589
5.31.9. Оператор проверки типа <i>instanceof</i> .....	590
5.31.10. Создание шаблона сайта при помощи класса.....	591

5.32. Поддержка AJAX со стороны сервера. Кодирование данных в формате JSON .....	592
5.33. Шаблонизатор Smarty.....	595
5.33.1. Установка и настройка .....	596
5.33.2. Управляющие конструкции.....	599
5.33.3. Модификаторы переменных .....	607
5.33.4. Кэширование страниц.....	611
<b>Глава 6. Основы MySQL. Работаем с базами данных .....</b>	<b>615</b>
6.1. Основные понятия .....	615
6.2. Нормализация базы данных.....	615
6.3. Типы данных полей .....	618
6.3.1. Числовые типы .....	619
6.3.2. Строковые типы .....	619
6.3.3. Дата и время .....	620
6.4. Основы языка SQL.....	620
6.4.1. Создание базы данных.....	621
6.4.2. Создание пользователя базы данных.....	622
6.4.3. Создание таблицы .....	624
6.4.4. Добавление данных в таблицу .....	626
6.4.5. Обновление записей.....	629
6.4.6. Удаление записей из таблицы .....	630
6.4.7. Изменение структуры таблицы .....	630
6.4.8. Выбор записей.....	631
6.4.9. Выбор записей из нескольких таблиц .....	633
6.4.10. Индексы. Ускорение выполнения запросов.....	637
6.4.11. Удаление таблицы и базы данных .....	642
6.5. Доступ к базе данных из PHP с помощью библиотеки <code>php_mysql.dll</code> .....	643
6.5.1. Установка соединения .....	643
6.5.2. Выбор базы данных .....	644
6.5.3. Выполнение запроса к базе данных.....	644
6.5.4. Обработка результата запроса .....	645
6.6. Доступ к базе данных из PHP с помощью библиотеки <code>php_mysqli.dll</code> .....	650
6.6.1. Установка соединения .....	651
6.6.2. Выбор базы данных .....	652
6.6.3. Выполнение запроса к базе данных.....	653
6.6.4. Обработка результата запроса .....	654
6.7. Операторы MySQL .....	661
6.7.1. Математические операторы .....	661
6.7.2. Двоичные операторы .....	663
6.7.3. Операторы сравнения .....	663
6.7.4. Приоритет выполнения операторов .....	665
6.7.5. Преобразование типов данных .....	666
6.8. Поиск по шаблону .....	666
6.9. Поиск с помощью регулярных выражений .....	669
6.9.1. Метасимволы, используемые в регулярных выражениях .....	670



6.10. Режим полнотекстового поиска .....	673
6.10.1. Создание индекса <i>FULLTEXT</i> .....	673
6.10.2. Реализация полнотекстового поиска .....	675
6.10.3. Режим логического поиска.....	675
6.10.4. Поиск с расширением запроса .....	676
6.11. Функции MySQL.....	677
6.11.1. Функции для работы с числами .....	677
6.11.2. Функции даты и времени.....	681
6.11.3. Функции для обработки строк .....	693
6.11.4. Функции для шифрования строк.....	698
6.11.5. Информационные функции .....	700
6.11.6. Прочие функции.....	701
6.12. Переменные SQL .....	705
6.13. Временные таблицы .....	706
6.14. Вложенные запросы .....	707
6.14.1. Заполнение таблицы с помощью вложенного запроса .....	708
6.14.2. Применение вложенных запросов в инструкции <i>WHERE</i> .....	710
6.14.3. Применение вложенных запросов в инструкции <i>FROM</i> .....	712
6.15. Внешние ключи .....	712
6.16. Транзакции .....	715
6.16.1. Запуск, подтверждение и отмена транзакций .....	715
6.16.2. Изоляция транзакций .....	717
Введение в изоляцию транзакций .....	717
Уровни изоляции транзакций .....	718
6.16.3. Автозавершение транзакций и его отключение .....	720
6.16.4. Поддержка транзакций библиотекой <i>php_mysqli.dll</i> .....	721
<b>Приложение. Описание электронного архива.....</b>	<b>723</b>
<b>Предметный указатель .....</b>	<b>725</b>

# Введение

Если вы хотите научиться своими руками создавать сайты, свободно владеть HTML, CSS, JavaScript, PHP и MySQL, то эта книга для вас. Большинство подобных книг предлагают изучение или только клиентских технологий (HTML, CSS, JavaScript), или только серверных (PHP, MySQL). Но разделять эти инструменты нельзя, т. к. они могут существовать только совместно, а значит, и изучать их нужно как единое целое.

Все главы книги расположены в порядке возрастания уровня сложности материала. Если вы начинающий Web-мастер, то книгу следует изучать последовательно, главу за главой. Если же материал какой-либо из глав был изучен ранее, то можно сразу переходить к следующей главе.

Что же можно создать с использованием описываемых технологий? Давайте кратко рассмотрим возможности этих технологий, а также содержание глав книги.

Язык разметки HTML, рассматриваемый в *главе 1*, позволяет задать местоположение элементов Web-страницы в окне Web-браузера. С помощью HTML можно отформатировать отдельные символы или целые фрагменты текста, вставить изображение, таблицу или форму, создать панель навигации с помощью карт-изображений, разделить окно Web-браузера на несколько областей, вставить гиперссылку и многое другое. А новая версия языка HTML — HTML 5 — даже позволяет поместить на страницу аудио- или видеоролик, который будет воспроизводиться самим Web-браузером, без необходимости устанавливать какие бы то ни было плагины.

При помощи каскадных таблиц стилей (CSS), о которых идет речь в *главе 2*, можно задавать точные характеристики практически всех элементов Web-страницы. Это позволяет контролировать внешний вид Web-страницы в окне Web-браузера и приближает возможности Web-дизайна к настольным издательским системам. Разработчик может указать параметры шрифта, цвет текста и фона, выравнивание, создать рамку и расположить элементы на странице произвольным образом. Новая версия CSS — CSS 3 — также предоставляет инструменты для задания градиентного фона, теней у текста и самого элемента страницы и даже для создания анимации.

У Web-страниц, созданных с использованием HTML и CSS, есть существенный недостаток — они являются статическими, т. е. не могут меняться, реагируя на действия пользователя. Внедрение программ, написанных на языке JavaScript, в HTML-код позволит "оживить" Web-страницу, сделать ее интерактивной или, другими словами, заставить взаимодействовать с пользователем. С помощью JavaScript можно обрабатывать данные формы до отправки на сервер, получать информацию о Web-браузере пользователя и его мониторе и соответствующим образом менять форматирование страницы, создавать новые окна, изменять любые элементы HTML-документа в ответ на какое-либо событие, создавать часы на Web-странице, показывающие текущее время с точностью до секунды, скрывать или отображать элементы Web-страницы и выполнять многие другие действия. Как все это сделать, рассказано в *главе 3*.

В *главе 3* также описывается технология AJAX, позволяющая программно подгружать с сервера произвольные данные без перезагрузки самой страницы. Это могут быть как фрагменты HTML-кода, выводимые на страницу непосредственно, так и данные, закодированные в формате JSON и предназначенные для использования в JavaScript-программах. Применение технологии AJAX позволит значительно расширить функциональность создаваемых сайтов.

*Глава 4* повествует, как установить и настроить специальное программное обеспечение для тестирования сайтов: Web-сервер Apache, среду для выполнения серверных скриптов, написанных на языке PHP, и сервер баз данных MySQL. Таким образом, можно проверить работоспособность создаваемого сайта непосредственно на своем компьютере, еще до его публикации в Интернете.

Огромные возможности открывают серверные технологии, среди которых для целей данной книги выбран язык программирования PHP. Это наиболее распространенный в настоящее время язык для написания серверных скриптов. Используя его (или другие программные платформы, применяемые для создания динамических Web-страниц), можно изменять HTML-код, получаемый Web-браузером, в зависимости от вводимых пользователем данных, типа и версии установленного Web-браузера и других факторов. Большое количество расширений и готовых программных продуктов, а также легкость освоения сделали PHP очень популярным языком программирования для Интернета. С помощью PHP можно работать с файлами и каталогами, обрабатывать данные формы на сервере, рассылать письма, загружать файлы на сервер, создавать для каждого пользователя Личный кабинет, программировать гостевые книги, форумы, блоги, интернет-магазины и многое другое. Писать программы на PHP мы научимся в *главе 5*.

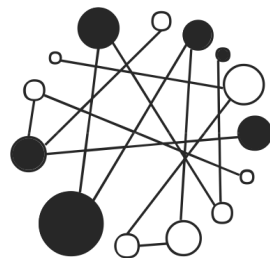
На сегодняшний день ни один крупный портал не обходится без использования баз данных. В Web-разработках чаще всего применяется быстрая, бесплатная и обладающая большими возможностями система управления базами данных (СУБД) MySQL. С помощью MySQL можно эффективно добавлять, изменять и удалять данные, получать нужную информацию по запросу. Работа с MySQL, в том числе с базами данных этого формата из программ, написанных на PHP, обсуждается в *главе 6*.

В электронном приложении, доступном на сайте издательства "БХВ-Петербург", собраны следующие материалы:

- описание процесса установки и настройки специализированных редакторов, которые позволят значительно упростить создание сайта и сделают процесс изучения материала книги более эффективным;
- описание процесса публикации сайта в Интернете (подбор подходящей площадки, работа с FTP-клиентом, настройка Web-сервера Apache, выполнение автоматического запуска программ в определенное время, подготовка сайта к индексации и т. д.);
- дополнительные руководства (описание фильтров и преобразований, которые доступны в Web-браузере Internet Explorer, и электронный самоучитель языка Perl);
- описание процесса разработки полнофункционального Web-сайта с использованием всех изученных технологий. Это каталог сайтов, включающий личный кабинет для пользователей с защитой средствами PHP, а также личный кабинет для администратора, защищенный средствами сервера Apache;
- все листинги, встречающиеся в тексте книги.

Авторы желают приятного прочтения и надеются, что эта книга станет верным спутником в вашей программистской практике.

# ГЛАВА 1



## Основы HTML. Создаем дизайн сайта

### 1.1. Основные понятия

*HTML (HyperText Markup Language)* — это язык разметки документа, описывающий форму отображения информации на экране компьютера.

При создании документа часто приходится выделять какую-либо часть текста полужирным шрифтом, изменять размер или цвет шрифта, выравнивать текст по центру страницы и т. д. В текстовом редакторе для этого достаточно выделить нужный фрагмент и применить к нему форматирование. Например, чтобы пометить текст курсивом, нужно выделить его и нажать кнопку **Курсив**. На языке HTML тот же эффект достигается следующей строкой кода:

```
<i>Текст</i>
```

Символ `<i>` указывает, что текст надо выделить, начиная с этого места, а `</i>` отмечает конец выделенного фрагмента.

Символы `<i>` и `</i>` принято называть *тегами*. С помощью тегов описывается вся структура документа. Теги выделяются угловыми скобками "`<`" и "`>`", между которыми указывается имя тега. Большинство тегов являются парными, т. е. есть открывающий тег (`<i>`) и соответствующий ему закрывающий (`</i>`). Закрывающий тег отличается наличием косой черты ("/") перед его именем. Есть также теги, вообще не имеющие закрывающего тега, например тег переноса строки `<br>`.

Некоторые теги могут иметь *параметры* (иногда их называют *атрибутами*). Параметры указываются после имени тега через пробел в формате `параметр="значение"`. Если параметров несколько, то они перечисляются через пробел. Например:

```
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
```

В этом примере параметру `http-equiv` тега `<meta>` присвоено значение `Content-Type`, а параметру `content` — значение `text/html; charset=windows-1251`.

Теги могут вкладываться друг в друга. Например:

```
<p><i>Текст</i></p>
```

При вложении тегов необходимо соблюдать последовательность их закрытия. Например, такой код использовать нельзя:

```
<p><i>Текст</p></i>
```

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

В HTML названия тегов и параметров можно записывать в любом регистре, а в языке XHTML только в нижнем регистре.

Просматривать HTML-документы можно с помощью специальных программ, которые называют Web-браузерами. Web-браузеры отображают документы с форматированием, выполненным на основе исходного кода, описывающего структуру документа.

Результат интерпретации HTML-документа, отображаемый в окне Web-браузера, называется Web-страницей. В отличие от HTML-документа Web-страница может содержать не только текст, но и графику, видео, звуковое сопровождение, может реагировать на действия пользователя и т. д. Кроме того, Web-страница может быть результатом интерпретации сразу нескольких HTML-документов.

Документы в формате HTML имеют расширение `html` или `htm`.

Прежде чем изучать язык HTML, советуем установить на компьютер один из редакторов — FCKeditor или tinymce. Эти редакторы написаны на языке программирования JavaScript и работают в Web-браузере.

Скачать FCKeditor можно со страницы <http://ckeditor.com/download>. После распаковки архива запустите файл `sample07.html` (расположен в папке `ckeditor\_samples\html\`). Если вы используете Web-браузер Firefox, то для работы редактора необходимо выполнить следующие действия:

1. В адресной строке вводим `about:config` и нажимаем клавишу `<Enter>`.
2. Находим директиву `security.fileuri.strict_origin_policy` и двойным щелчком на строке устанавливаем значение `false`.

На рис. 1.1 можно увидеть, как выглядит редактор FCKeditor, запущенный в Web-браузере Firefox. Если вы раньше работали с текстовым редактором Microsoft Word, то большинство кнопок на панели инструментов будет вам знакомо. Принцип работы в FCKeditor точно такой же, как и в Word. После ввода текста и его форматирования редактор автоматически генерирует HTML-код. Посмотреть исходный HTML-код можно нажав кнопку **Источник** на панели инструментов (рис. 1.2). Следует заметить, что при изменении исходного HTML-кода автоматически изменяется и внешний вид документа.

Скачать tinymce можно со страницы <http://tinymce.moxiecode.com/download.php>. После загрузки распаковываем архив в текущую папку. Для русификации редактора со страницы [http://tinymce.moxiecode.com/download\\_i18n.php](http://tinymce.moxiecode.com/download_i18n.php) необходимо скачать архив с файлами для русского языка. Архив следует разместить в папке `tinymce\jscripts\tiny_mce\`, а затем распаковать в текущую папку. Все файлы будут автоматически распределены по каталогам. Чтобы подключить поддержку русского

языка, необходимо в файле full.html (расположен в папке tinymce\examples\)\ добавить строку

```
language: "ru",
```

сразу после строки

```
tinymce.init({
```

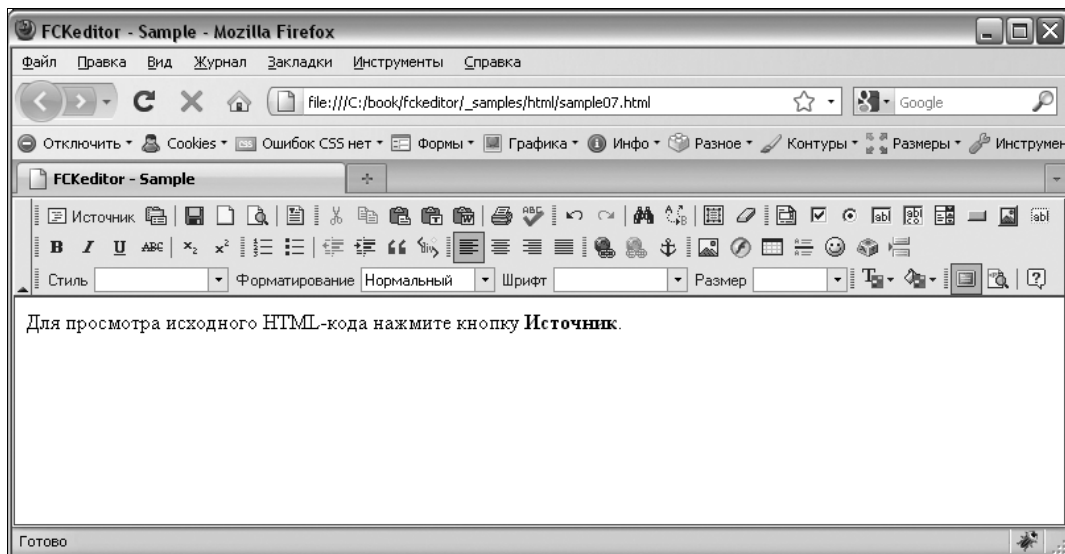


Рис. 1.1. Редактор FCKeditor, запущенный в Web-браузере Firefox

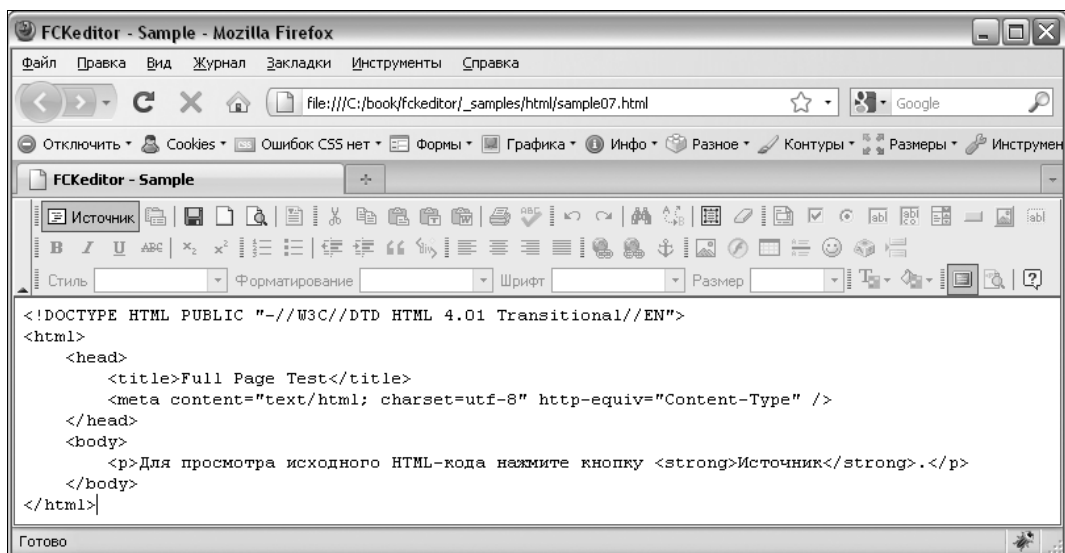


Рис. 1.2. Результат нажатия кнопки **Источник** в редакторе FCKeditor

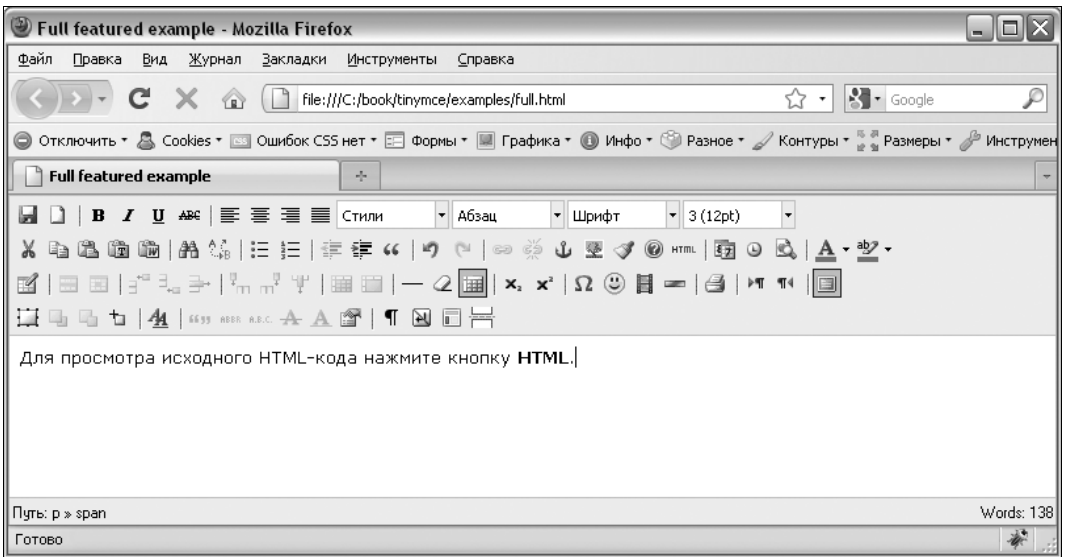


Рис. 1.3. Редактор tinymce, запущенный в Web-браузере Firefox

Теперь файл full.html открываем с помощью Web-браузера. На рис. 1.3 можно увидеть, как выглядит редактор tinymce, запущенный в Web-браузере Firefox.

## 1.2. Первый HTML-документ

Попробуем создать наш первый HTML-документ. Для его создания можно воспользоваться любым текстовым редактором. Самым распространенным редактором является обычный Блокнот. Открываем Блокнот и набираем содержимое листинга 1.1.

### Листинг 1.1. Первый HTML-документ

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
    "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
<html>
<head>
  <title>Заголовок страницы</title>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=windows-1251">
</head>
<body>
  <p>
    <strong>Этот текст выделен полужирным шрифтом</strong>
  </p>
</body>
</html>
```



Сохраняем введенный текст в формате HTML, например, под именем test.html. Для этого в меню **Файл** выбираем пункт **Сохранить как**. В открывшемся окне в строке **Имя файла** вводим "test.html", а в списке **Тип файла** указываем **Все файлы**. Выбираем папку, например, Рабочий стол, и нажимаем **Сохранить**. Закрываем Блокнот.

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

Если в списке **Тип файла** оставить **Текстовые документы (\*.txt)**, то в строке **Имя файла** название файла необходимо заключить в кавычки, иначе к имени файла будет добавлено расширение txt.

Запускаем Web-браузер, например, Internet Explorer. С помощью пункта **Открыть** меню **Файл** открываем сохраненный файл test.html. Если все сделано правильно, то в окне Web-браузера будет показана выделенная надпись "Этот текст выделен полужирным шрифтом", а в строке заголовка будет надпись "Заголовок страницы — Microsoft Internet Explorer". Теги в окне Web-браузера не отображаются!

Теперь попробуем изменить заголовок в окне Web-браузера. Для этого необходимо открыть исходный текст в формате HTML. Это можно сделать тремя способами:

- в меню **Вид** выбрать пункт **Просмотр HTML-кода**;
- правой кнопкой мыши щелкнуть в любом месте окна Web-браузера. В появившемся контекстном меню выбрать пункт **Просмотр HTML-кода**;

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

В некоторых случаях результат этих двух действий может быть разным. Если Web-страница состоит из нескольких HTML-документов, то первый способ отобразит только код структуры Web-страницы, а не исходный код каждого из HTML-документов. Второй способ позволяет отобразить исходный код лишь одного HTML-документа, а от места щелчка зависит, код какого HTML-документа будет отображен. В нашем случае результат будет одним и тем же.

- открыть файл, содержащий исходный код, с помощью Блокнота или другого текстового редактора. Этот способ является самым универсальным. Настоятельно рекомендую использовать именно его.

В итоге исходный текст будет доступен для редактирования. Изменим строчку

```
<title>Заголовок страницы</title>
```

на

```
<title>Моя первая Web-страница</title>
```

и сохраним файл (меню **Файл**, пункт **Сохранить**). Теперь вернемся в Web-браузер и обновим Web-страницу. Обновить можно следующими способами:

- в меню **Вид** выбрать пункт **Обновить**;
- выбрать этот же пункт в контекстном меню;
- нажать кнопку **Обновить** на Панели инструментов;
- на клавиатуре нажать клавишу <F5>.

В результате строка заголовка изменится на "Моя первая Web-страница — Microsoft Internet Explorer".

Таким образом, изменяя что-либо в исходном коде, можно визуально оценивать результаты произведенных действий. Алгоритм такой: открываем исходный код, вносим корректировку, сохраняем, а затем обновляем Web-страницу.

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

Необходимо заметить, что все описанные действия возможны только для локально сохраненных HTML-документов. Если HTML-документ опубликован в Интернете, то можно лишь созерцать исходный код, а вот изменить его таким способом нельзя.

Очень хорошей альтернативой Блокноту является программа Notepad++. Она позволяет корректно работать как с кодировкой windows-1251, так и с кодировкой UTF-8, а также имеет подсветку синтаксиса HTML, JavaScript, PHP и др. Именно этой программой мы будем пользоваться на протяжении всей книги.

Скачать программу Notepad++ можно абсолютно бесплатно со страницы <http://notepad-plus.sourceforge.net/ru/site.htm>. Из двух вариантов (ZIP-архив и инсталлятор) советую выбрать именно инсталлятор, т. к. при установке можно будет указать язык интерфейса программы. Установка Notepad++ предельно проста и в комментариях не нуждается.

Запускаем программу Notepad++. В меню **Кодировки** устанавливаем флажок **Кодировать в ANSI**. Набираем код, представленный в листинге 1.1, а затем в меню **Файл** выбираем пункт **Сохранить как**. В открывшемся окне в строке **Имя файла** вводим "test.html". Выбираем папку, например Рабочий стол, и нажимаем **Сохранить**. Для просмотра открываем файл с помощью Web-браузера.

Чтобы открыть какой-либо файл на редактирование, в меню **Файл** выбираем пункт **Открыть** или щелкаем правой кнопкой мыши на ярлыке файла в Проводнике Windows и из контекстного меню выбираем пункт **Edit with Notepad++**.

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

Вместо Notepad++ можно воспользоваться редакторами PHP Expert Editor, Aptana Studio или NetBeans. Эти редакторы помимо подсветки синтаксиса предоставляют множество дополнительных функций. Тем не менее для быстрого редактирования файла удобнее пользоваться Notepad++. Описание редакторов вы найдете в *главе 4*.

## 1.3. Структура документа

Итак, мы изучили технологию создания HTML-документов, научились сохранять, отображать и изменять исходный код. Пришла пора вернуться к языку HTML. В листинге 1.2 представлена структура, характерная для любого HTML-документа.

### **Листинг 1.2. Структура HTML-документа**

```
<!DOCTYPE> <!-- Объявление формата документа -->
<html>
```

```
<head>
  <!-- Техническая информация о документе -->
</head>
<body>
  <!-- Основная часть документа -->
</body>
</html>
```

Тег `<!DOCTYPE>` позволяет определить Web-браузеру формат файла и правильно отобразить все его инструкции. Допустимые форматы для HTML 4.01:

- ❑ **Strict** — строгий формат. Не содержит тегов и параметров, помеченных как устаревшие или не одобряемые. Объявление формата:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd">
```

- ❑ **Transitional** — переходный формат. Содержит устаревшие теги в целях совместимости и упрощения перехода со старых версий HTML. Объявление формата:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
```

- ❑ **Frameset** — аналогичен переходному формату, но содержит также теги для создания фреймов. Объявление формата:

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Frameset//EN"
  "http://www.w3.org/TR/html4/frameset.dtd">
```

Если тег `<!DOCTYPE>` не указан, то Web-браузер Internet Explorer переходит в режим совместимости (Quirks Mode). В этом режиме отличается тип блочной модели. Поэтому при отсутствии тега `<!DOCTYPE>` разные Web-браузеры могут по-разному отображать Web-страницу.

#### **ПРИМЕЧАНИЕ**

Более подробную информацию о типах блочной модели можно получить в Интернете на странице консорциума W3C <http://www.w3.org/TR/CSS2/box.html> и на странице <http://www.quirksmode.org/css/quirksmode.html>.

Весь текст HTML-документа расположен между тегами `<html>` и `</html>`. HTML-документ состоит из двух разделов — заголовка (между тегами `<head>` и `</head>`) и содержательной части (между тегами `<body>` и `</body>`).

### **1.3.1. Раздел HEAD.**

#### **Техническая информация о документе**

Раздел `HEAD` содержит техническую информацию о странице — заголовок, ее описание и ключевые слова для поисковых машин, данные об авторе и времени создания страницы, базовом адресе страницы, кодировке и т. д.

Единственным обязательным тегом в разделе HEAD является тег `<title>`. Текст, расположенный между тегами `<title>` и `</title>`, отображается в строке заголовка Web-браузера. Длина заголовка должна быть не более 60 символов, иначе он полностью не поместится в заголовке Web-браузера:

```
<title>Заголовок страницы</title>
```

### **СОВЕТ**

Очень часто текст между тегами `<title>` и `</title>` используется в результатах, выдаваемых поисковым порталом, в качестве текста ссылки на эту страницу. По этой причине заголовок должен максимально полно описывать содержание страницы. Не следует писать что-то вроде "Главная страница", "Первая страница" и т. п.

С помощью одинарного тега `<meta>` можно задать описание содержимого страницы и ключевые слова для поисковых машин. Если текст между тегами `<title>` и `</title>` используется в качестве текста ссылки на эту страницу, то описание из тега `<meta>` будет отображено под ссылкой:

```
<meta name="description" content="Описание содержимого страницы">
<meta name="keywords" content="Ключевые слова через запятую">
```

Можно также указать несколько описаний на разных языках. Для этого в параметре `lang` следует указать используемый язык:

```
<meta name="description" lang="ru" content="Описание содержимого страницы">
<meta name="description" lang="en" content="Description">
<meta name="keywords" lang="ru" content="Ключевые слова через запятую">
<meta name="keywords" lang="en" content="Keywords">
```

Кроме того, тег `<meta>` позволяет запретить или разрешить индексацию Web-страницы поисковыми машинами:

```
<meta name="robots" content="<Индексация>, <Переход по ссылкам>">
```

В параметре `content` указывается комбинация следующих значений:

- `index` — индексация разрешена;
- `noindex` — индексация запрещена;
- `follow` — разрешено переходить по ссылкам, которые находятся на этой Web-странице;
- `nofollow` — запрещено переходить по ссылкам;
- `all` — комбинация `index` плюс `follow`;
- `none` — комбинация `noindex` плюс `nofollow`.

Приведем ряд примеров. Индексация и переход по ссылкам разрешены:

```
<meta name="robots" content="index, follow">
```

Индексация разрешена, а переход по ссылкам запрещен:

```
<meta name="robots" content="index, nofollow">
```